

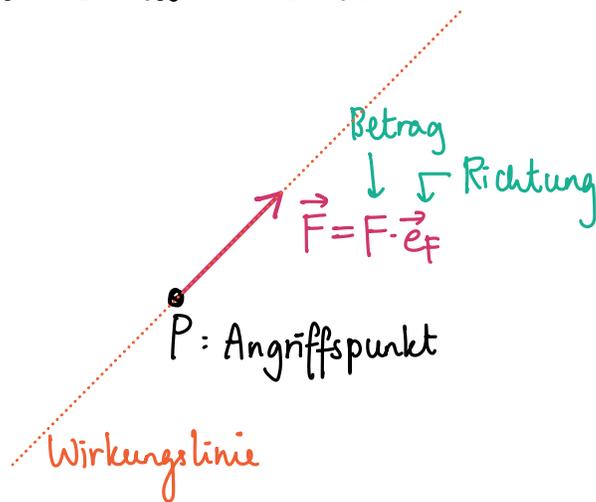
## Themen von Heute:

- > Updates zur Zwischenprüfung
- > Teil 1: Fragen zu Themen / Aufgaben von letzter Woche?
- > Teil 2: Recap der Theorie von dieser Woche: Dynamik:
  1. Kraft
  2. Moment
  3. Leistung
- > Teil 3: Übungsaufgaben lösen (Seite 4)

Teil 1: Fragen zu Themen von letzter Woche?

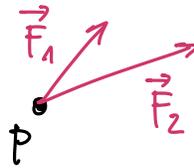
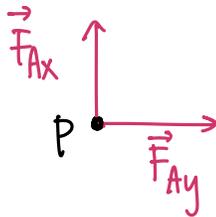
## Teil 2: Recap der Theorie von dieser Woche

1. **Kraft**: Kräfte machen sich durch ihre Wirkung auf Objekte bemerkbar. Sie hat immer einen Betrag, eine Richtung und einen Angriffspunkt. Man stellt sie als Vektoren dar:



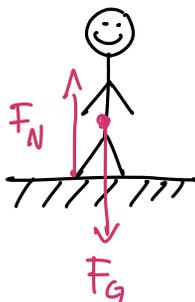
Bem:  $[F] = N = \frac{m \cdot kg}{s^2}$

Kräfte dürfen vektoriell addiert werden, wenn sie denselben Angriffspkt. haben:  
z.B.

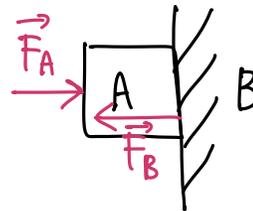


**Reaktionsprinzip**: ← sehr wichtig

Kräfte wirken immer wechselseitig. Übt A eine Kraft  $F_A$  auf B aus, so übt B eine gleich grosse, entgegengesetzt gerichtete Kraft auf A aus:



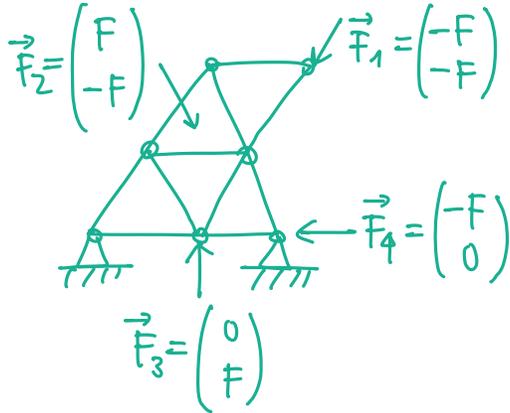
$$\vec{F}_G = -\vec{F}_N, \quad |\vec{F}_N| = |\vec{F}_G|$$



$$\vec{F}_A = -\vec{F}_B, \quad |\vec{F}_A| = |\vec{F}_B|$$

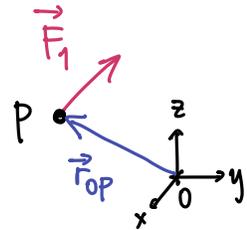
Die Resultierende :

Bsp:

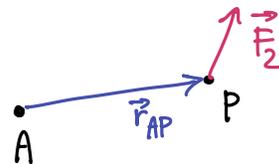


2. Das Moment: Beschreibt die Drehwirkung einer Kraft auf einen Körper. Sie ist ein Vektor & ist vom Bezugspunkt abhängig.

Moment von  $\vec{F}_i$  bezüglich Punkt O:



Moment von  $\vec{F}_i$  bezüglich Punkt A:



das resultierende Moment :

bezüglich O:

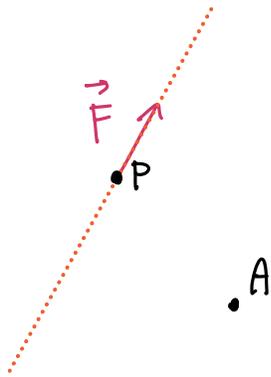
bezüglich A:

Die Transformationsregel: Wenn das resultierende Moment bez. eines Punktes & die Resultierende bekannt ist, kann das resultierende Moment bez. ein anderer Pkt. folgendermassen bestimmt werden:



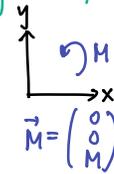
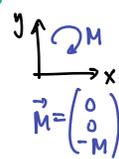
Good to know: Wenn  $\vec{R} = 0$ , ist das Moment unabhängig vom Bezugspunkt.

Good to know: Wenn  $\vec{r} \perp$  Wirkungslinie von  $\vec{F}$ , kann der Betrag des Moments folgendermassen berechnet werden:



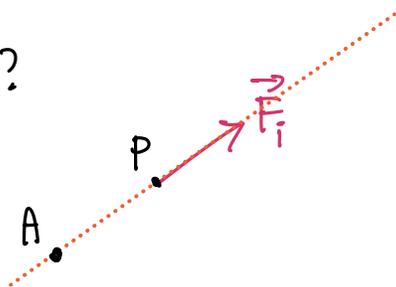
$\vec{r} \perp$  Wirkungslinie von  $\vec{F}$

Tipp: Wenn ihr das Moment einzeichnen müsst: die rechte-Hand-Regel benutzen: (analog zu  $\vec{\omega}, \omega$ )



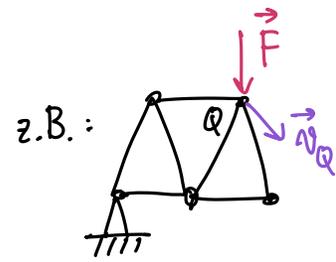
Good to know: Wenn die Wirkungslinie einer Kraft durch einen Punkt geht, dann ist das Moment dieser Kraft bez. diesen Punkt 0.

Warum?

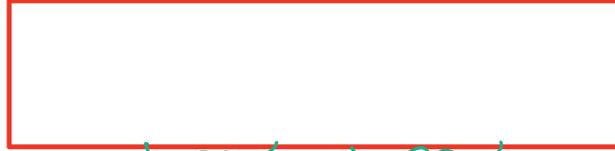


ausserdem: Wenn man physikalisch überlegt kann man auch sehen, dass eine solche Kraft keine Drehwirkung auf diesen Punkt hat.

3. Leistung:



Die Gesamtleistung:



Summe der Leistungen der einzelnen Platte "reine-Rotation-Komponenten"

Good to know: Bei einer reinen Rotation gilt



Good to know:

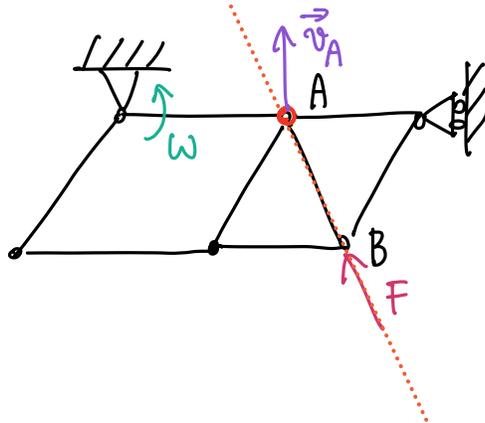
Wenn alle Kräfte & Momente nur an einem SK angreifen:



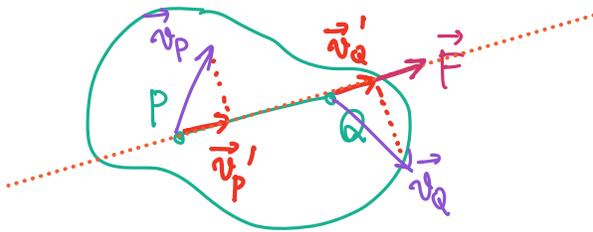
↳ nützlich wenn die Kinematik  $\{\vec{v}_B, \vec{\omega}\}$  & das Moment  $\vec{M}_B$  bez. eines Plattes bekannt ist.

**Wichtig:** Für die Bestimmung von Momenten & Leistungen darf man die Kräfte entlang ihrer Wirkungslinie verschieben. Wählt deswegen einen Punkt aus, bei der die Geschwindigkeit einfach zu bestimmen ist.

Bsp:



↳ Warum? → Wegen SdpG!

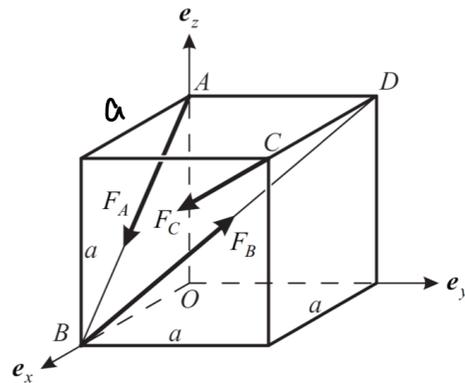


Fragen zur Theorie?

# Teil 3: Übungsaufgaben - Serie 4

1

1. <sup>1</sup> An einem Würfel mit der Seitenlänge  $a$  greifen die gezeichneten Kräfte vom Betrag  $F_A$ ,  $F_B$  und  $F_C$  an. Die Kraft  $F_C$  verläuft parallel zur  $e_x$ -Achse.



1. Berechnen Sie die Momente dieser Kräfte bezüglich der Punkte  $O$  und  $A$ .
2. Bestimmen Sie die Abstände der drei Kraft-Wirkungslinien von  $O$  und  $A$ . Berechnen Sie daraus die Beträge der Momente und vergleichen Sie diese mit den Beträgen der oben berechneten Momente.

1) Schritt 1: alle Kräfte in Vektorform schreiben:

$$\vec{F}_A = F_A \vec{e}_{F_A} \quad , \quad \vec{F}_B = F_B \vec{e}_{F_B} \quad , \quad \vec{F}_C = F_C \vec{e}_{F_C}$$

wir brauchen die Einheitsvektoren in Richtung der Kräfte

Erinnerung:  $\vec{e}_a = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$

Schritt 2: Momente berechnen:

Momente bezüglich Punkt O:

$$\text{M. von Kraft } F_A: \vec{M}_O^A =$$

$$\text{M. von Kraft } F_B: \vec{M}_O^B =$$

$$\text{M. von Kraft } F_C: \vec{M}_O^C =$$

$$\text{entsprechende Beträge: } M_o^A = |\vec{M}_O^A| =$$

$$M_o^B = |\vec{M}_O^B| =$$

$$M_o^C = |\vec{M}_O^C| =$$

Momente bezüglich Punkt A:

$$\vec{M}_A^A =$$

$$\vec{M}_A^B =$$

$$\vec{M}_A^C =$$

Beträge der Momente:

$$M_A^A = |\vec{M}_A^A| =$$

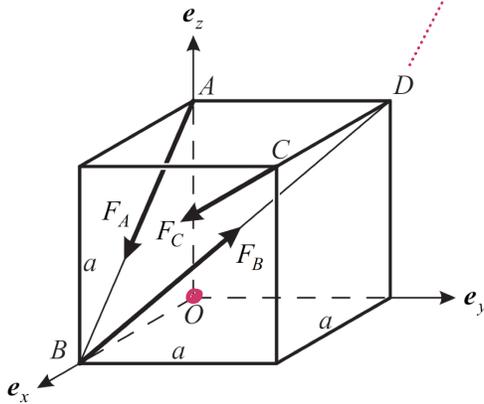
$$M_A^B = |\vec{M}_A^B| =$$

$$M_A^C = |\vec{M}_A^C| =$$

2) Abstände der Kraft-Wirkungslinien

$\vec{F}$  ← Wirkungslinie  
von O und A

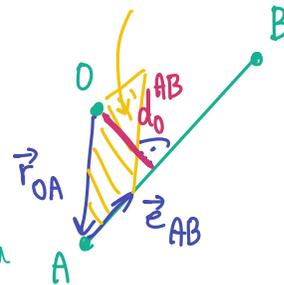
von O:



Formel für Abstand einer Geraden zu einem Punkt:

$$d_0^{AB} = |\vec{r}_{OA} \times \vec{e}_{AB}|$$

Why?



$|\vec{r}_{OA} \times \vec{e}_{AB}|$  ist die Fläche des Parallelogramms, welcher von  $\vec{r}_{OA}$  und  $\vec{e}_{AB}$  eingeschlossen wird. Die Fläche eines Parallelogramms ist i.A. aber auch Höhe  $\times$  Seite

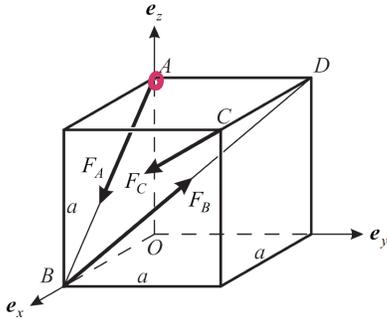
 Nun sehen wir aber, dass die Länge unserer Seite  $|\vec{e}_{AB}| = 1$  ist. dh. Wir finden: Fläche = Höhe  $\times$  Seite = Höhe  $\Leftrightarrow$  Höhe =  $d_0^{AB} =$  Fläche =  $|\vec{r}_{OA} \times \vec{e}_{AB}|$

$$d_0^{AB} =$$

$$d_o^{BD} =$$

$$d_o^{DC} =$$

Von A:



$$d_A^{AB} =$$

$$d_A^{BD} =$$

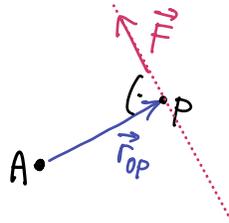
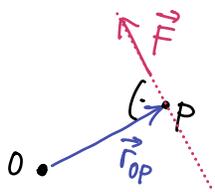
$$d_A^{DC} =$$

Daraus die Beträge der Momente berechnen:

⚠ Wenn  $\vec{r}_{Op} \perp$  Wirkungslinie von  $\vec{F}$  bzw.  $\vec{r}_{Ap} \perp$  Wirkungslinie von  $\vec{F}$  dürfen wir diese Formel verwenden:

$$M_o = r_{Op} \cdot F$$

$$\text{bzw. } M_A = r_{Ap} \cdot F$$



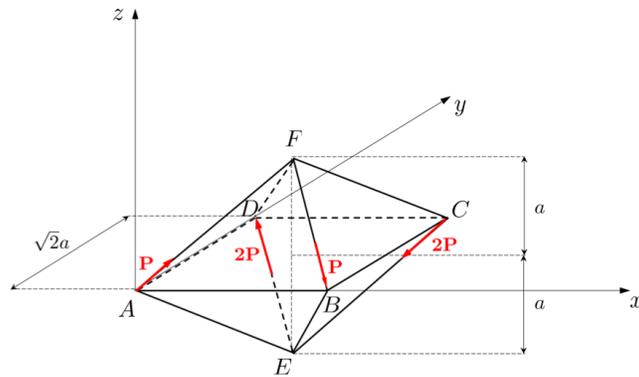
→ ist hier der Fall mit den  $d_o^{ij}$  bzw.  $d_A^{ij}$ , welche wir berechnet haben :)

$$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} M_0^A = \\ M_0^B = \\ M_0^C = \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} M_A^A = \\ M_A^B = \\ M_A^C = \end{array} \right.$$

Im Vergleich zu den in Teilaufgabe 1 berechneten Momente:

2. Auf ein Oktaeder (Seitenlänge  $\sqrt{2}a$ , Höhe  $2a$ ) wirken in den Eckpunkten die in der Skizze eingezeichneten Kräfte.



- Bestimmen Sie die Resultierende.
- Bestimmen Sie das resultierende Moment bezüglich  $A$  und  $E$ .
- Bestimmen Sie zwei zusätzliche, in  $E$  und in  $F$  wirkende Kräfte  $\mathbf{F}_E$  und  $\mathbf{F}_F$  so, dass sich die aus allen Kräften bestehende Kräftegruppe auf ein einzelnes Moment  $\mathbf{M} = (2aP, 0, 0)^T$  in  $x$ -Richtung reduzieren lässt. Von der Kraft  $\mathbf{F}_E$  wissen wir, dass sie keine  $z$ -Komponente hat.

1)  $\vec{R} = \sum_i \vec{F}_i \rightarrow$  alle  $\vec{F}_i$  in Vektorform bestimmen:

$$\vec{F}_A =$$

$$\vec{F}_B =$$

$$\vec{F}_C =$$

$$\vec{F}_D =$$

Einheitsvektoren bestimmen:

$$\vec{R} = \sum_i \vec{F}_i =$$

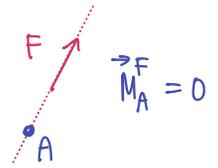
2) resultierendes Moment bezüglich A & E:

$$\vec{M}_A^{\text{tot}} = \sum_i M_A^i \quad \text{bzw.} \quad \vec{M}_E^{\text{tot}} = \sum_i M_E^i$$

bezüglich A:

M. von Kraft  $\vec{F}_A$ :  $\vec{M}_A^A =$

merke: wenn die Wirkungslinie einer Kraft durch einen Punkt geht, hat diese Kraft kein Moment bezüglich diesen Punkt.



M. von Kraft  $\vec{F}_B$ :  $\vec{M}_A^B =$

M. von Kraft  $\vec{F}_C$ :  $\vec{M}_A^C =$

M. von Kraft  $\vec{F}_D$ :  $\vec{M}_A^D =$

$$\vec{M}_A^{\text{tot}} = \sum_i \vec{M}_A^i =$$

bezüglich E: verwende die Transformationsregel:

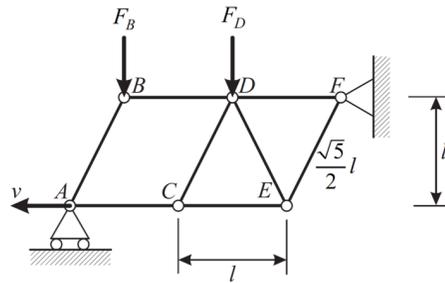
3) Laut Aufgabe sind die Bedingungen:  $\vec{R}_{neu} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{M}_{neu} = \begin{pmatrix} 2aP \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\text{gesucht: } \vec{F}_E = \begin{pmatrix} F_{Ex} \\ F_{Ey} \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{F}_F = \begin{pmatrix} F_{Fx} \\ F_{Fy} \\ F_{Fz} \end{pmatrix}$$

Gleichungen aufstellen:

2

- 3.<sup>2</sup> Der abgebildete ebene Mechanismus besteht aus acht Stäben, welche miteinander gelenkig verbunden und in  $A$  sowie  $F$  gelagert sind. Die horizontalen Stäbe haben alle die Länge  $l$ , die schiefen Stäbe die Länge  $\frac{\sqrt{5}l}{2}$ . Das horizontal verschiebbare Auflager in  $A$  bewegt sich momentan mit der Schnelligkeit  $v$  nach links.



1. Bestimmen Sie den momentanen Bewegungszustand des Systems (Momentenzentren und Rotationsschnelligkeiten aller Starrkörper).
2. Berechnen Sie die Gesamtleistung der Lasten  $F_B$  und  $F_D$ .

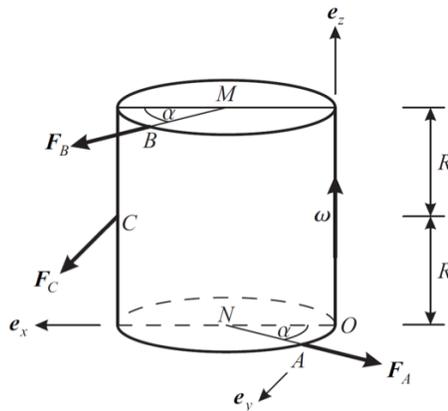
1) alle  $M_z$ ,  $\vec{\omega}$  und  $\vec{v}$  bestimmen:



2)  $P_{\text{tot}}$  von  $\vec{F}_B$  und  $\vec{F}_D$ :

3

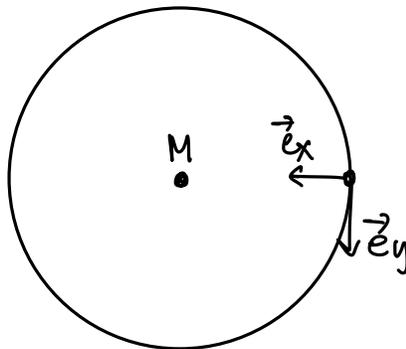
4. <sup>3</sup> Ein Kreiszylinder mit dem Radius  $R$  und der Höhe  $2R$  dreht sich mit der Rotationsgeschwindigkeit  $\omega$  um die  $z$ -Achse. Auf ihn wirken die drei Kräfte  $\mathbf{F}_A$ ,  $\mathbf{F}_B$ , und  $\mathbf{F}_C$  mit den Beträgen  $F$ ,  $F$  bzw.  $\sqrt{2}F$ . Die beiden Kräfte  $\mathbf{F}_A$  und  $\mathbf{F}_B$  greifen radial unter einem Winkel von  $\alpha = 45^\circ$  an. Die Kraft  $\mathbf{F}_C$  verläuft parallel zur  $e_y$ -Achse.



Die Leistungen dieser Kräfte können auf zwei Arten bestimmt werden:

1. Zur Berechnung der Leistungen dürfen die Kräfte längs ihrer Wirkungslinien verschoben werden. Wählen Sie Punkte auf den Wirkungslinien, deren Geschwindigkeiten einfach zu berechnen sind. Ermitteln Sie daraus die Leistungen der drei Kräfte.
2. Berechnen Sie die Momente der Kräfte bezüglich  $O$  und daraus die Leistungen.

1) Zeichne das Ganze von oben betrachtet:



2)